LIMU STEM Club

نادي العلوم والتكنولوجيا والهندسة والرياضيات بالجامعة الليبية الدولية

تأسس نادي STEM في فبراير 2025 ليكون منصة طلابية حيوية تجمع بين العلوم، والتكنولوجيا، والهندسة، والرياضيات، بهدف تعزيز ثقافة الإبداع والابتكار بين الشباب.

يوفر النادي بيئة تعليمية محفزة تمكّن الأعضاء من الجمع بين الجانب النظري والتطبيقي عبر ورش عمل عملية، ومشاريع بحثية تطبيقية، إضافة إلى الاستعداد للمشاركة في المسابقات والفعاليات العلمية محليًا ودوليًا.

يمثل النادي خطوة استراتيجية نحو إعداد جيل من الكفاءات الشابة المبدعة، القادرة على الإسهام في تطوير المجتمع العلمي والتقني، وصناعة مستقبل قائم على المعرفة والابتكار.

I. الرؤية والرسالة:

- **الرؤية:** أن يصبح نادي STEM منصة ريادية تساهم في تحفيز التعلم والابتكار في مجالات العلوم والتكنولوجيا والهندسة والرياضيات، وتطوير مهارات الطلاب في هذه المجالات.
- **الرسالة:** توفير بيئة تعليمية داعمة تنمي مهارات التفكير والإبداع، وتؤهل الطلاب للتفاعل مع المجتمع المحلي والعالمي من خلال مشاريع بحثية وابتكارية.

II. الأهداف السنوية للنادي:

- تعزيز تعلم STEM: زيادة الاهتمام والمشاركة في مجالات STEM من خلال الأنشطة التعليمية.
- تنمية المهارات: تنظيم ورش عمل ودورات تدريبية لتحسين المهارات الفنية والناعمة.
- تسهيل التواصل: إقامة فعاليات دورية تجمع الطلاب مع أعضاء هيئة التدريس والمجتمع الصناعي.
- تعزيز البحث والابتكار: تشجيع التفكير الإبداعي عبر مشاريع بحثية وحلول مبتكرة للمشكلات.
- التواصل المجتمعي: تعزيز أهمية STEM في المجتمع المحلي من خلال الأنشطة التوعوية.

- مشاركة الموارد: توفير وصول سهل للمختبرات والمعدات الحديثة لمساعدة الطلاب في تطوير مشاريعهم.
- التوجيه المهني: تقديم استشارات مهنية من خلال ورش عمل ومحاضرات توجيهية حول مسارات العمل.
- تشجيع المشاريع الريادية: دعم الطلاب الذين يطمحون لتحويل أفكارهم الابتكارية إلى مشاريع قابلة للتطبيق.
- المشاركة في المسابقات: تنظيم المشاركة في المسابقات المحلية والدولية مثل مسابقات البرمجة والروبوتات.
- تشكيل فرق أساسية: فتح فرق متخصصة في مجالات مختلفة من STEM لمزيد من التخصص والمشاركة الفعّالة.

III. الفرق الأساسية للنادي:

1. STEM Robotics Team

الأهداف:

- تصميم وبناء الروبوتات: تعلم كيفية بناء الروبوتات باستخدام تقنيات حديثة مثل الأردوينو والمكونات الإلكترونية.
- برمجة الروبوتات: تعلم تقنيات البرمجة الأساسية والمتقدمة للتحكم في حركة الروبوتات باستخدام لغات مثل Python وC++.
- المشاركة في المسابقات: تجهيز الفريق للمشاركة في مسابقات لتطبيق المهارات المكتسبة في بيئة تنافسية.

LIMU STEM CLUB

2. STEM Research Team

الأهداف:

- استكشاف وتعلم مواضيع جديدة: البحث في موضوعات العلوم والتكنولوجيا والهندسة والرياضيات.
- تطوير حلول مبتكرة: العمل على تحليل التقنيات الحديثة لتقديم حلول مبتكرة لمشكلات محددة.
- كتابة ونشر الأبحاث: إعداد تقارير ودراسات علمية بناءً على الأبحاث، والسعي لنشرها في مجلات ومنصات علمية.

3. STEM Design Team

الأهداف:

- تصميم الجرافيك التفاعلي: تصميم واجهات المستخدم (UI) وتجربة المستخدم (UX) للتطبيقات التعليمية.
- تصميم الرسوم التوضيحية: تصميم رسوم بيانية لتبسيط المفاهيم العلمية.
- تصميم مواد ترويجية: تصميم شعارات وملصقات لدعم العروض التقديمية والمسابقات.
- تصميم محتوى مرئي: إنتاج مواد مرئية تساهم في التعليم والتثقيف حول مجالات STEM.
- التصميم للطباعة ثلاثية الأبعاد: إنشاء نماذج ثلاثية الأبعاد لمشاريع تقنية مثل الروبوتات أو الأدوات الهندسية.

IV. الهيكلية التنظيمية للفرق:

- عدد الأعضاء: يتكون كل فريق من 10 إلى 20 عضوًا.
- عدد المشرفين: يضم كل فريق مشرفين اثنين لضمان التوجيه والدعم الفني المناسب.
- البرامج التدريبية: يُنظم لكل فريق برنامج تدريبي على مدار العام يشمل ورش عمل متخصصة، وجلسات تعليمية، وتدريبات عملية.

في الختام، يمثل نادي STEM بالجامعة الليبية الدولية أكثر من مجرد نشاط طلابي؛ بل هو منصة للإبداع والابتكار والبحث العلمي، تهدف إلى إعداد جيل من القادة الشباب القادرين على إحداث تأثير إيجابي في مجتمعهم والمنافسة عالميًا.